

Nicht spielbare Wesen // Das Team des Dark & Wicked hat sich einige Gedanken über die spielbaren Wesen auf unserem Board gemacht. Gezielt haben wir uns gegen Hybride und overpowered Charaktere entschieden. Solltet ihr euch dazu entscheiden, dass sich z.B. eine Hexe und ein Werwolf paaren, so hat ein Gen die Überhand.

Nicht spielbare Wesen:

Nephilim

Halbdämonen

Ritter der Hölle oder andere hochrangige Dämonen

Hybriden

Erzengel

Teufel und Gott

die Dunkelheit

und auch sonstige Wesen, wie Feen, Geister etc. Wir bitten euch, euch an die vorgegebenen Rassen zu halten.