

Wicked Games

01.01.1970

Admin

Wicked Games

Plot
Hintergrund
Kleingedrucktes

Die Metropolitan Paranormal Division hat alle Hände voll zu tun. Gerade als sie denken, sie hätten alles gesehen, führt ein neuer Fall sie tief in das Herz von New York, wo ein uralter Konflikt zwischen Vampiren und Magiern zu eskalieren droht. Die Straßen sind von einem unheilvollen Nebel durchzogen, der die Grenzen zwischen den Welten verschwimmen lässt. Die Ermittler stoßen auf geheimnisvolle Symbole, die in den Pflastersteinen eingraviert sind, und auf Zeugenberichte von schattenhaften Gestalten, die sich in den dunklen Gassen verbergen.

Die Vampire, einst stolze Aristokraten, sind nun gezwungen, im Untergrund zu leben. Ihre einst prunkvollen Anwesen sind verfallen, und sie kämpfen darum, ihre Blutlinien zu bewahren. Die Magier hingegen haben ihre eigenen Geheimnisse und Rituale, die sie vor den Augen der Menschen verbergen. Doch der Konflikt zwischen den beiden Gruppen droht zu eskalieren, und die Spezialeinheit muss alles daransetzen, die Wahrheit aufzudecken und die Stadt vor dem Untergang zu bewahren.

Währenddessen taucht eine mysteriöse Gestalt auf, die weder Mensch noch Vampir noch Magier zu sein scheint. Sie trägt ein uraltes Amulett um den Hals und spricht in rätselhaften Versen. Ist sie Freund oder Feind? Und welche Rolle spielt sie in diesem gefährlichen Spiel?

Die Ermittler stoßen auf dunkle Geheimnisse, die bis in die Anfänge der Stadt zurückreichen. Sie müssen sich ihren Ängsten stellen, ihre Loyalitäten überdenken und die Grenzen zwischen Gut und Böse neu definieren. Denn in den Schatten lauert etwas, das viel mächtiger ist als sie alle – und es hat Hunger

Plot
Hintergrund
Kleingedrucktes

New York, die Stadt, die niemals schläft. Und doch sind es nicht die Lichter des Times Square, die die dunkelsten Geheimnisse verbergen, sondern die Schatten, die sie werfen.

In den verwinkelten Gassen von Lower Manhattan murmeln Hexen alte Beschwörungen, während in den höheren Etagen der Wolkenkratzer Magier in ihren luxuriösen Büros die Fäden der Macht ziehen. Unter der Erde, in den verlassenen U-Bahn-Schächten, lauern Werwölfe und streifen durch die Nacht.

Eine Spezialeinheit für paranormale Verbrechen hat alle Hände voll zu tun. Gerade als sie denken, sie hätten alles gesehen, führt ein neuer Fall sie tief in das Herz der Stadt, wo ein uralter Konflikt

zwischen Vampiren und Magiern zu eskalieren droht.

In einer Welt, die von Geheimnissen und Mysterien durchdrungen ist, existieren verborgene Kräfte und Kreaturen, die im Schatten der Gesellschaft agieren. Geheimgesellschaften von Magiern ziehen die Fäden im Hintergrund, während Vampire und Werwölfe ihre eigenen Machtkämpfe und Intrigen führen.

Im Zwielicht der Gesellschaft arbeitet ein fanatischer Orden in einem religiösen Wahn an der Vernichtung aller Kreaturen. Ihre Missionen und Ziele, verborgen vor den Augen der Welt. Gleichzeitig kämpft eine spezielle Polizeieinheit gegen unerklärliche und seltsame Verbrechen, die oft jenseits rationaler Erklärungen liegen. Diese Ermittler stehen vor der Herausforderung, das Unmögliche zu verstehen und die Grenzen zwischen Realität und Übernatürlichem zu verschwimmen.

Die Stadt selbst ist durchdrungen von geisterhaften Orten, verlorenen Blasen der Geschichte und versteckten Portalen zu anderen Welten. Feenhöfe und Machtplätze liegen im verborgenen Dunkel, wo politische Intrigen und Machtspiele zwischen den verschiedenen Fraktionen ausgetragen werden.

In dieser Welt voller Geheimnisse und Gefahren liegt es an den Spielern, ihre Rolle zu wählen - sei es als mächtiger Zauberer, als furchtloser Ermittler, als hinterhältiger Vampir oder als unerbittlicher Werwolf. Entdecke die verborgenen Ecken dieser Welt, enthülle die Wahrheit hinter den Schleiern des Unbekannten und entscheide über das Schicksal dieser geheimnisvollen Welt.

In einer verborgenen Welt voller Magie und übernatürlicher Kreaturen können Geheimnisse tödlich sein.

Plot
Hintergrund
Kleingedrucktes

Dark Urban Fantasy RPG New York2024 L3S3V3 Szenentrennung Monatliche Whitelist ProfelfelderNur eigene Charaktere Keine MPL ForumDiscord

Wicked Games

```
*/.ricatab {display: none;}/*  
*/.ricatab:target {display: block;}/*  
*/.ricatab:last-child {display: block;}/*  
*/.fenster {height:420px; overflow:hidden;}/*  
*/.fenster section {height:400px; overflow:auto; padding:10px; font-size:12px;  
font-family:'Merriweather Sans', sans-serif !important;}/*  
*/.ricatext {height:280px; overflow:auto; padding:10px; font-size:12px; font-family:'Merriweather  
Sans', sans-serif;}/*
```

```

*/:root { --ricalight: #9aabb7; --ricadark: #ece6dd; --ricaline: #1d232e; --ricatext: #454545; --ricared:
#a37058; } /*
*/.box { margin: auto auto; border: solid 1px #454545;width:550px;}/*
*/.ricamain {background:url('https://wicked.thinking-out-loud.de/images/codex/3.png') var(--ricadark);
background-position:bottom; width:550px; height:216px; margin: auto auto; color: var(--ricatext);
font-family:'Merriweather Sans', sans-serif; }/*
*/.ricacharabild {background:url('https://i.postimg.cc/8CDF9RBj/ezgif-4-c6c571ba69.gif'); width:120px;
height:120px; margin:auto auto; border:solid 7px var(--ricadark); border-radius:100%;
margin-top:-135px;}/*
*/.ricabildrechts {background:url('https://i.postimg.cc/K8QkXK90/cisybild.png'); width:200px;
height:150px; float:right; filter: grayscale(100%);}/*
*/.ricabildlinks {background:url('https://i.postimg.cc/CK1ZwFXS/bella.png'); width:200px;
height:150px; float:left; margin-top:15px; filter: grayscale(100%);}/*
*/.ricacharaname {text-align:center; font-size:30px; font-family:'Noto Serif', serif;}/*
*/.ricatextlinks {float:left; width:270px; height:150px; overflow:auto; padding:5px;}/*
*/.ricatextrechts {float:right; width:270px; height:150px; overflow:auto; padding:5px;
margin-top:10px;}/*
*/.ricabg {background: var(--ricadark); width:510px; margin: auto auto; padding:20px;
margin-top:-1px; text-align:justify; font-size:12px; color: var(--ricatext);}/*
*/.ricabgfoot {background: var(--ricadark); width:510px; height:380px; overflow:auto; margin: auto
auto; padding:20px; margin-top:-10px; text-align:justify; font-size:12px; font-family:'Merriweather
Sans', sans-serif; color: var(--ricatext);}/*
*/.ricabg b {color: var(--ricared);}/*
*/.ricabg b {color: var(--ricared);}/*
*/.ricabg i {color: var(--ricalight);}/*
*/.ricabg i {color: var(--ricalight);}/*

*/.ricagesuchlink {text-align:center;}/*
*/.ricagesuchlink ::before {content: "----- ";letter-spacing:-2px; padding-right:4px;}/*
*/.ricagesuchlink ::after {content: " -----";letter-spacing:-2px; padding-left:4px;} /*
*/.ricagesuchlink a {background:none; color:var(--ricatext); font-size:11px;}/*
*/.ricagesuchlink a:hover {text-decoration:none; color:var(--ricaline); transition: 1s;}/*

*/.ricatab > ricapunkte > a.active {color: var(--ricalight);border-bottom-color: var(--ricalight);}/*
*/.ricatab > ricapunkte {padding: 0;display: flex;}/*
*/.ricatab > ricapunkte > a {display: inline-block;text-decoration: none;color:
var(--ricatext);border-bottom: 5px solid var(--ricaline);padding: 10px; text-decoration:none
!important;}/*
*/.ricatab > ricapunkte::before {content: "";width: 5px;border-bottom: 5px solid #1d232e;}/*
*/.ricatab > ricapunkte::after {content: "";flex: 1;border-bottom: 5px solid #1d232e;}/*
*/#facts{margin-top: 10px; margin-left: 50px;}/*
*/.facts{float: left; width: 115px; padding: 5px; margin: 2.5px; background-color: #d7d7d5; border:
solid 1px #b7afa7; font-family: Calibri; font-size: 10px; text-transform: uppercase; text-align: center;
font-weight: 700;}/*

```